

PRODUKTKATALOG 2019

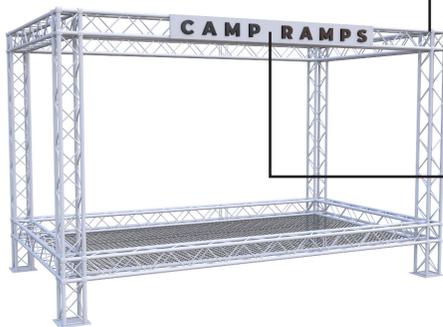
NINJA WARRIOR ELEMENTE





NINJA PARCOURS ELEMENTE

MODULARES SYSTEM FÜR INDIVIDUELLE ANLAGEN



Unsere Ninja Parcours Elemente sind modular aufgebaut und können dank Bauweise beliebig in Länge und Breite mit weiteren Modulen ergänzt werden.

Vermerk:

Das CAMP RAMPS Schild ist nicht Teil des Moduls. Es dient lediglich als Copyright der Grafik.



Für die Sicherheit der Sportler sind alle Module großzügig gepolstert und mit einem Netz sowie zusätzlichen Matten ausgestattet.



MODUL

01

„STEPS“ // SCHRÄGE STUFEN

Eines der bekanntesten Elemente der Ninja Warrior Show.

Hier müssen die Kandidaten über die schrägen Stufen rennen.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

02

„FLOATING BRIDGE AND MULTIPLE RINGS“

// SCHWEBENDE BRÜCKEN UND SCHWINGENDE RINGE

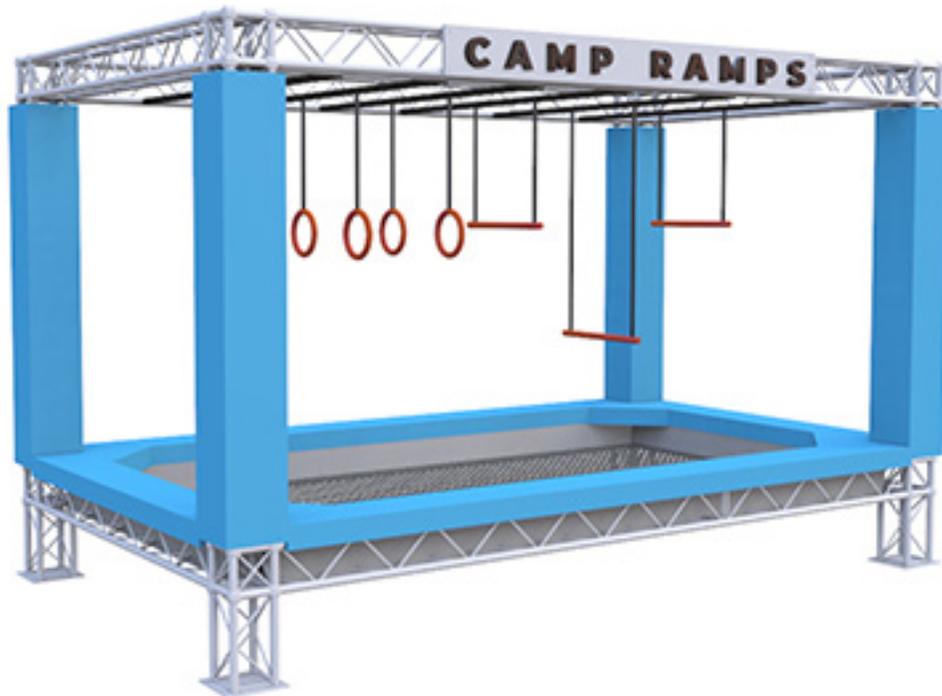
An Modul 2 müssen die Kandidaten über schwebende Brücken und diese über schwingende Ringe erreichen.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

03

„RINGS AND SWINGS“ // HÄNGENDE RINGE UND TRAPEZE

Ringe und Trapeze fordern die Schwung-Fähigkeiten der Kandidaten.

Experten können hier versuchen einzelne Ringe und Trapeze auszulassen.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

04

„UNSTABLE BRIDGE“ // SCHWINGENDE BRÜCKEN (HOCH)

Ein Hindernis nur für Experten und all jene, die es werden wollen.

Die schwingende Brücke fordert viel Kraft seitens der Kandidaten. Hier hangelt man sich von A nach B.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

05

„HANGING TUBES“ // HÄNGENDE SÄULEN

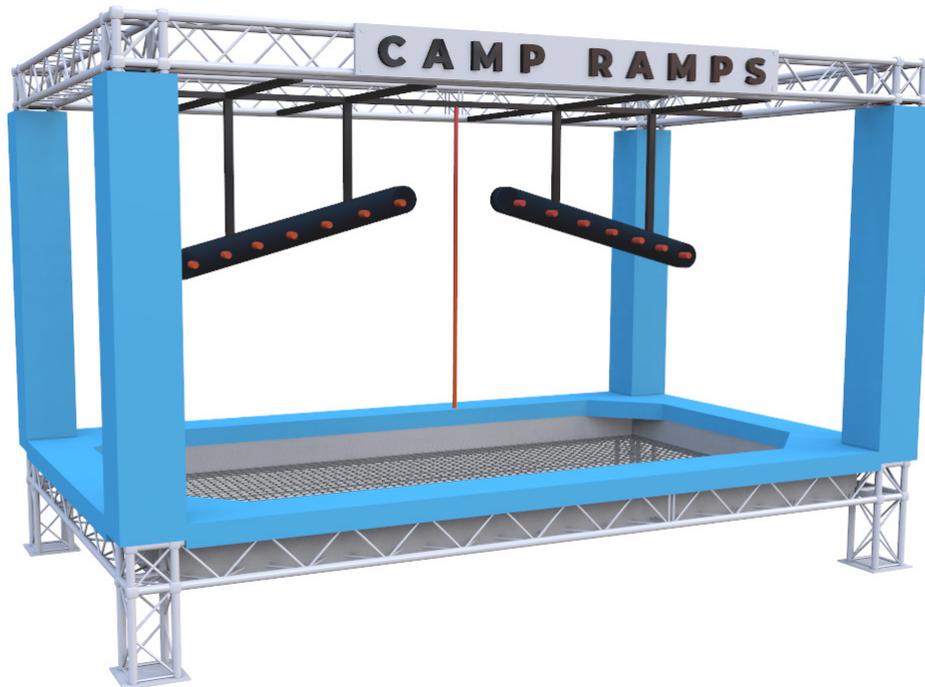
Hängende Säulen fordern viel Kraft in den Armen und Gleichgewicht.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

06

„TRAVERSE PEG HOLDS“ // HANGELGRIFFE

Hier wird viel Kraft benötigt um dieses Element zu meistern.

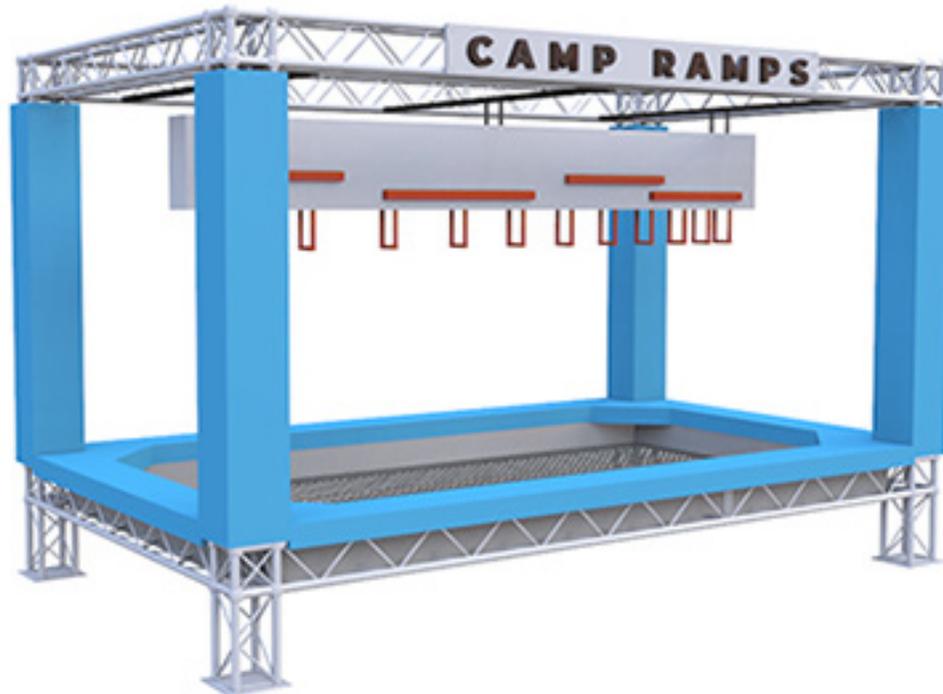
Kandidaten hangeln sich hier von Griff zu Griff und überwinden zwischen den Traversen zusätzlich eine Stange.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

07

„TRAVERSE MONKEY BARS AND CLIFFHANGER“

// HANGELBRÜCKE & CLIFFHANGER

Schwingend wie Affen im Bilderbuch überwinden hier die Kandidaten die „Monkey Bars“.

Wem das noch zu leicht ist, versucht sich am Cliffhanger. An Diesem hat man nur Platz für die Fingerkuppen.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

08

„CARGO NET SWING“ // TRAPEZ UND SCHWINGENDES KLETTERNETZ

Hier schwingt man sich vom Trapez zum Kletternetz und versucht sich an Diesem bis zum Ende des Elements durchzuschwingen.

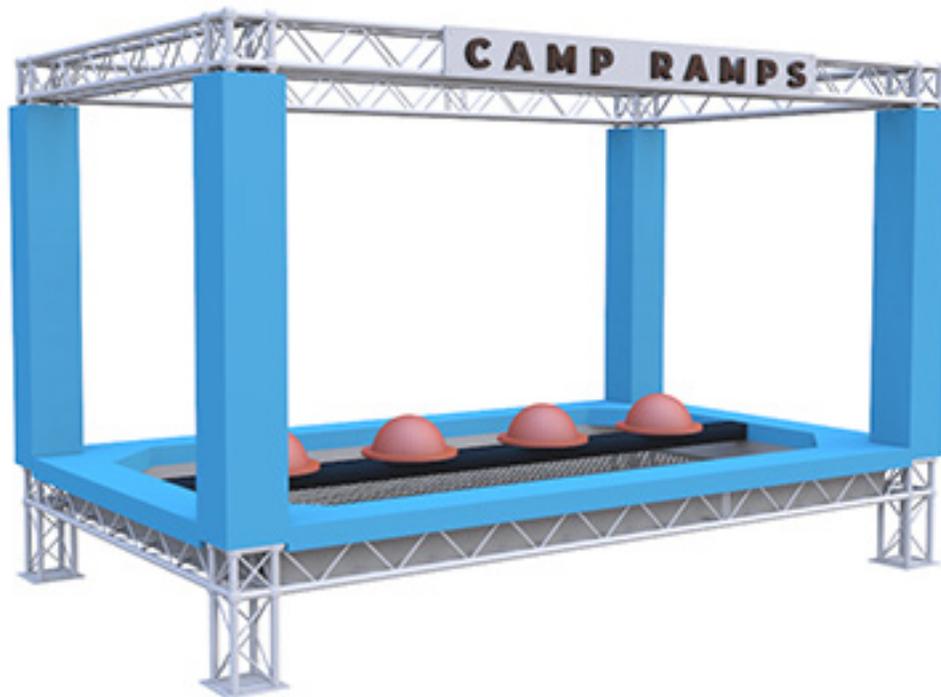
Wer hier keine Spannung zeigt, kommt nicht weit.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

09

„ISLAND HOPS“

// INSEL HÜPFEN // PILZE

Ebenfalls sehr bekannt aus Ninja Warrior oder BIG BOUNCE - die „Island Hops“. Auch bekannt als „die Pilze“.

Hier überwinden die Kandidaten den Weg ausschließlich über die Island Hops.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

10

„SEA OF SWINGS“ // SCHWINGENDE TRAPEZE

Über die sich schwingenden Trapeze bewegt man sich idealerweise mit Schwung.

Wer hier den Schwung verliert, muss schaukeln um das Ziel zu erreichen.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

11

„RINGS AND DISCS“ // HÄNGENDE RINGE UND TELLER

Schwingend über hängende Teller, Stangen und Ringe müssen die Kandidaten von A nach B.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

12

„HANGING DOORS +“

// HÄNGENDE BRETTER,
BALLNETZE, RING UND
SCHWEBENDER TELLER

Über hängende Ballnetze geht es über einen Ring an hängende Bretter, welche mit Löchern versehen sind, an denen sich die Kandidaten festhalten können.

Auch hier werden die Kandidaten mit Kraft und Gleichgewicht gefordert.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

13

„SPINNING LOG“ // DER SICH DREHENDE BALKEN

Beim „Spinning Log“ bedarf es an viel Gleichgewicht, denn der Balken dreht sich.

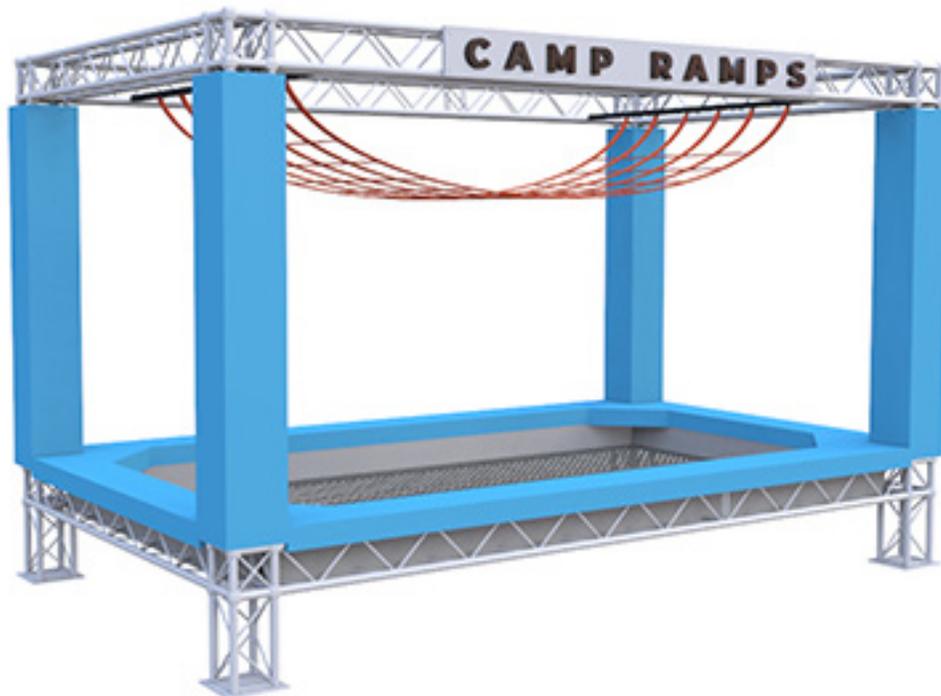
Zur Unterstützung beim Überqueren des Balkens dienen die hängenden Stangen.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

14

„HANGING CARGO NET“ // HÄNGENDES NETZ

Hier springen die Kandidaten an das hängende Netz und klettern entweder nur durch greifen des Netzes, oder nutzen zusätzlich die Beine.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

15

„SEA OF DISCS“ // SCHWEBENDE TELLER

Hier müssen die Kandidaten sich über hängende Seile mit Tellern fortbewegen. Es müssen nicht alle Teller genutzt werden. Wer es schafft, darf auch einen auslassen.

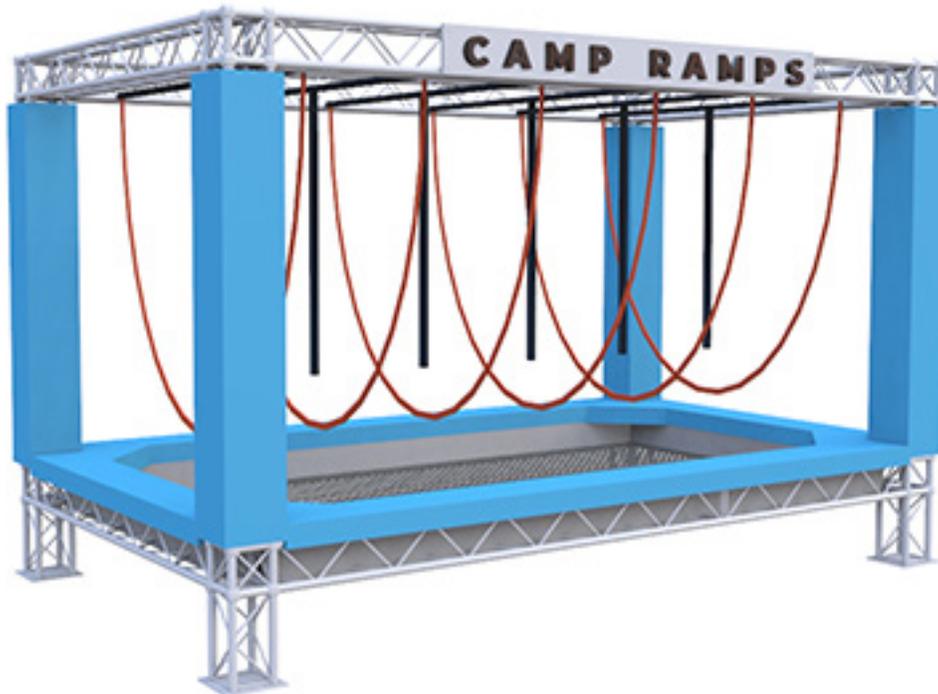
Hier wird Gleichgewicht und Kraft in den Armen gefordert.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

16

„U-ROPE WALK +“ // SEILLAUF + STANGEN

Kandidaten laufen hier über eine aus Seilen gebaute Brücke. Dieses Hindernis fordert die Gleichgewichts-Fähigkeit eines Kandidaten.

Experten können hier versuchen sich nur über die Stangen fortzubewegen ohne die Seile zu nutzen.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

17

„WARPED WALLS“ // GESCHWUNGENE WAND

Das klassische Ninja Warrior Hindernis fordert die Kandidaten mit schnellem Tempo. Hier müssen Die Kandidaten im Tempo die Wand hochrennen um sich nach Greifen der Kante hochziehen zu können.

Die kleine Wand dient dem Einstieg und der Übung. Doch wer das Hindernis meistern möchte, muss sich der Großen widmen.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

18

„GIANT CUBES“ // DIE WÜRFEL

Die Würfel sind nicht ohne. Denn Greifen kann man hier nur an Breiten Griffen, ähnlich wie beim Cliffhanger.

Hier müssen die Kandidaten den Pfeilen folgen.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene



MODUL

19

„ROOF BOX CLIMB“ // HÄNGENDE BOX & RING

Hier müssen die Kandidaten die hängende Box umklettern um sich anschließend mit Hilfe des Ringes ans Ziel zu schwingen.

Boulder-Erfahrung ist hier durchaus von Vorteil.

Schwierigkeitsgrad

- Anfänger
- Fortgeschrittene
- Experten

Altersstufe

- Kinder
- Teenager
- Erwachsene